

## 中国第一重型机械集团公司标准

## 技术制图 投影法

GB/T 14692-93

## 1 正投影法

## 1.1 基本要求

1.1.1 表示一个物体可有六个基本投影方向，见图 1。相应地有六个基本的投影平面分别垂直于六个基本投影方向。物体在基本投影面上的投影称为基本视图。

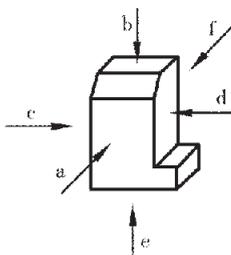


图 1

投影方向		视图名称
方向代号	方向	
a	自前方投影	主视图或正立面图
b	自上方投影	俯视图或平面图
c	自左方投影	左视图或左侧立面图
d	自右方投影	右视图或右侧立面图
e	自下方投影	仰视图或底面图
f	自后方投影	后视图或背立面图

1.1.2 从前方投影的视图应尽量反映物体的主要特征，该视图称为主视图。

1.1.3 可根据实际情况选用其他视图，在完整、清晰地表达物体特征的前提下，使视图数量为最少，力求制图简便。

1.1.4 应采用第一角画法布置六个基本视图，也允许按 1.2.1.5 的规定选择。

1.1.5 在视图中，应用粗实线画出物体的可见轮廓。必要时，还可用虚线画出物体的不可见轮廓。

## 1.2 表示法

## 1.2.1 第一角画法

1.2.1.1 将物体置于第一分角内，即物体处于观察者与投影面之间进行投影，然后按规定展开投影面。

1.2.1.2 六个基本投影面的展开方法见图 2。各视图的配置见图 3。

1.2.1.3 在同一张图纸内按图 3 配置视图时，一律不注视图的名称。

1.2.1.4 必要时，可画出第一角画法的识别符号，见图 4。

1.2.1.5 如不能按图 3 配置视图时，根据专业的

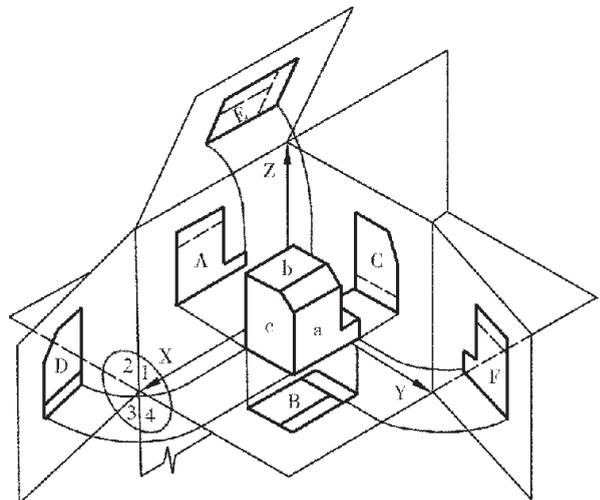


图 2

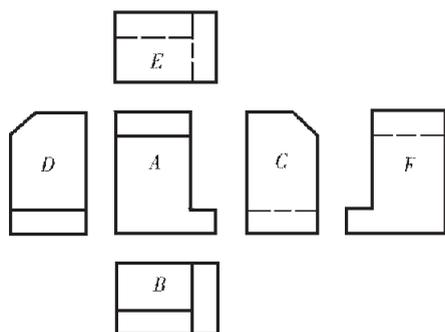


图 3

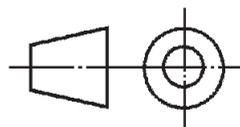


图 4

需要，只允许从以下两种表达方式中选择一种：

- a. 在视图(称为向视图)的上方标出“x向”(其中“x”为大写拉丁字母)，在相应的视图附近用箭头指明投影方向，并注上同样的字母，如图 5 所示。
- b. 在视图下方标出图名。注写图名的各视图的位置，应根据需要和可能，按相应的规则布置。

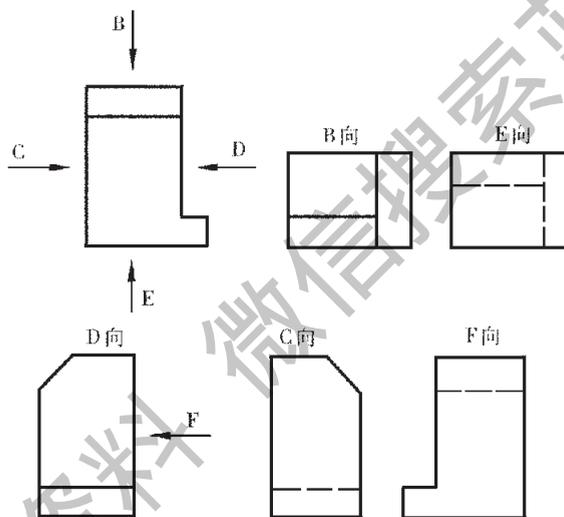


图 5

### 1.2.2 第三角画法

必要时(如按合同规定等)，才允许使用第三角画法，各视图的配置按图 6。  
采用第三角画法时，必须在图样中画出第三角投影的识别符号，见图 7。

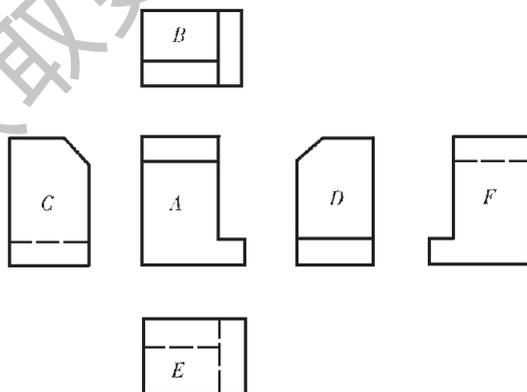


图 6

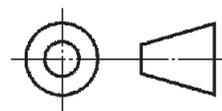


图 7